

„Play and learn! Graj i ucz się!” [1]

Od września w naszej szkole realizowana jest innowacja „Play and learn! Graj i ucz się!”. Głównym założeniem innowacji jest zmotywowanie uczniów do nauki języka angielskiego poprzez wykorzystanie technologii informacyjno-komunikacyjnej oraz ukazanie ciekawych sposobów nauki.

W celu realizacji niniejszej innowacji pedagogicznej zakłada się wykorzystanie technologii informacyjno-komunikacyjnych w celu poszerzenia a także sprawdzenia wiedzy uczniów z zakresu znajomości języka angielskiego. W szkole, cyklicznie (3 razy w roku szkolnym) odbywały się konkursy języka angielskiego. Wiedza uczniów sprawdzana była za pomocą gier komputerowych.

Konkurs podzielony będzie na III etapy. Oto zwycięzcy:

- **Etap I - „Vocabulary Master” („Mistrz Słownictwa”) - MATEUSZ SOŚNICKI KL. VI C**
- **Etap II - „Grammar Master” („Mistrz gramatyki”) - MATEUSZ SOŚNICKI KL. VI C**
- **Etap III - „Ekspert ds. Wiedzy o Krajach Anglojęzycznych” - BATOSZ KELLNER KL. VI C**
- **Klasyfikacja generalna - „Master of English” („Mistrz Języka Angielskiego”) - GABRIELA KUDZIA KL. VI B**

GRATULUJEMY!!!!

Source URL:

<https://sp.noweskalmierzycze.pl/pl/news/%E2%80%9Eplay-and-learn-graj-i-ucz-si%C4%99%E2%80%9D>

Links:

[1] <https://sp.noweskalmierzycze.pl/pl/news/%E2%80%9Eplay-and-learn-graj-i-ucz-si%C4%99%E2%80%9D>